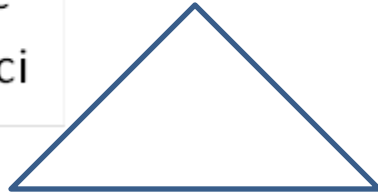




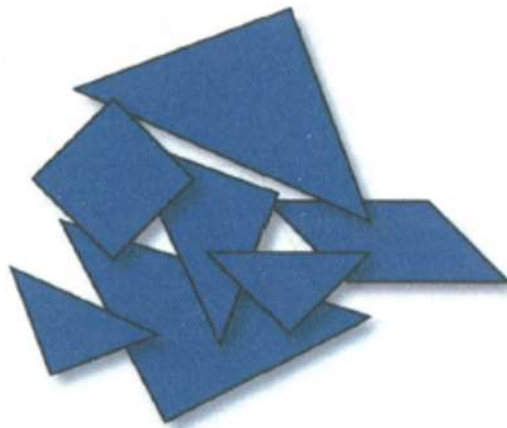
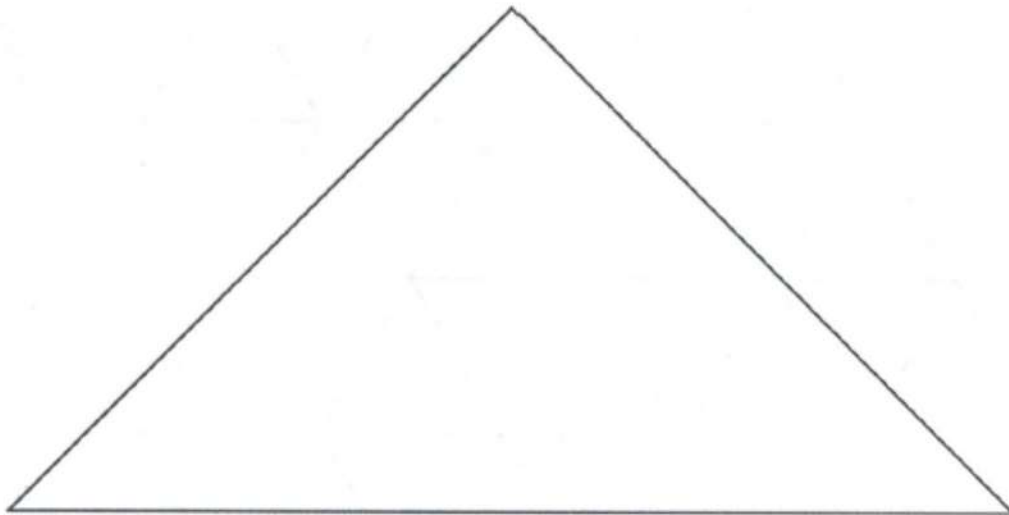
Niveau 1

Transforme la forme

Commence
avec celle-ci



Transforme-la
à celle-là



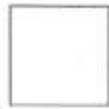


Niveau 2

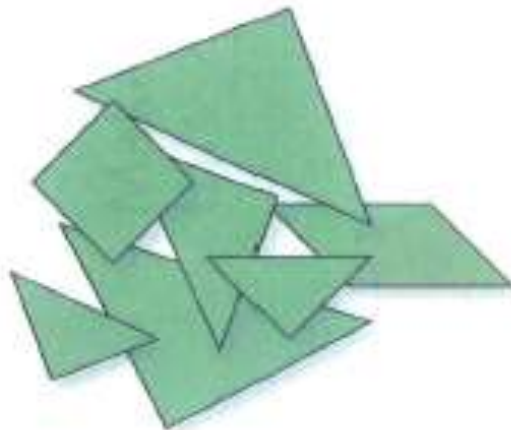
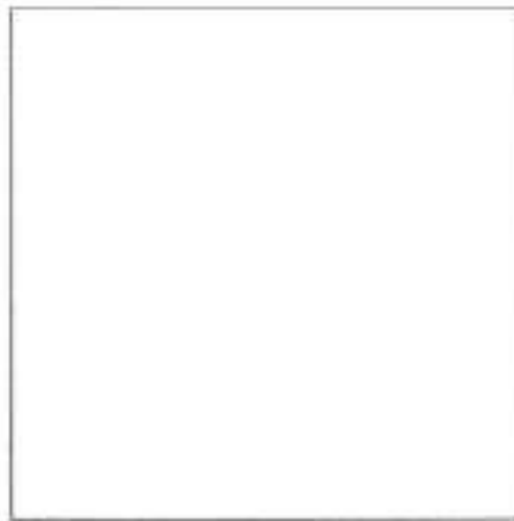
Transforme la forme

- » **Utilise seulement 5 pièces du tangram pour créer un carré.**
- » **Transforme le carré à un fusée en manipulant seulement une pièce.**

Commence
avec celle-ci



Transforme-la
à celle-là



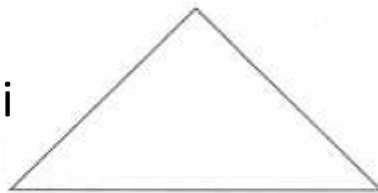


Niveau 3

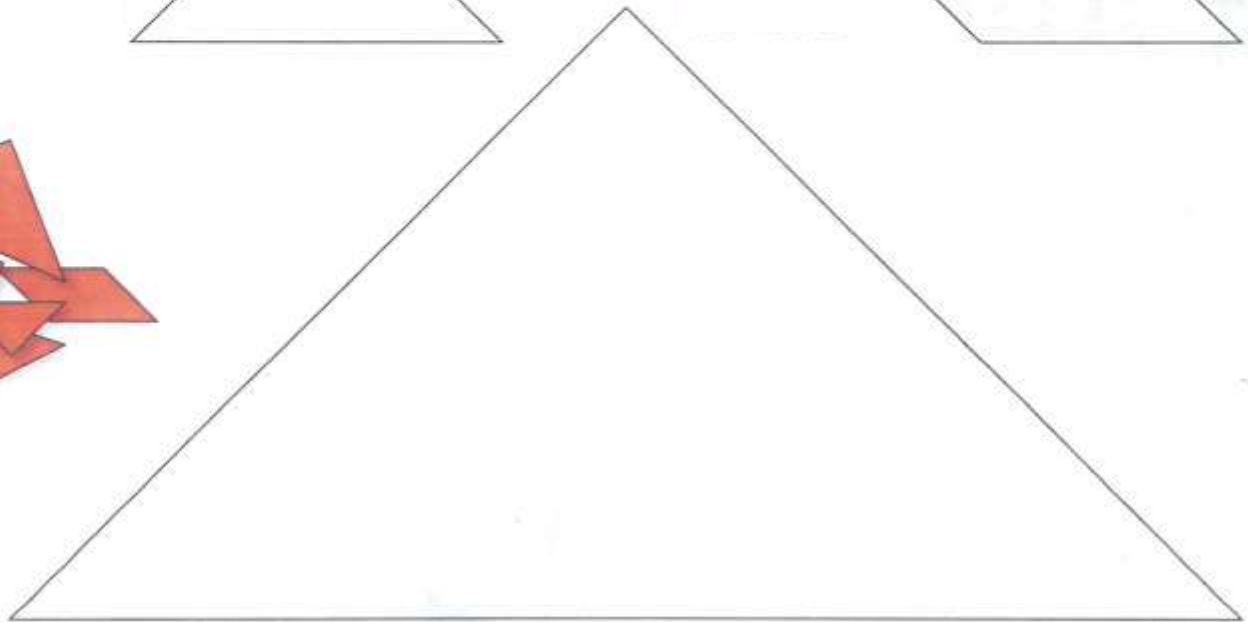
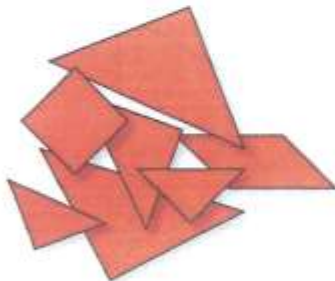
Transforme la forme

- » Utilise toutes les 7 pièces du tangram pour créer ce triangle.
- » Transforme le triangle à un parallélogramme en manipulant seulement une pièce.

Commence
avec celle-ci



Transforme-la
à celle-ci

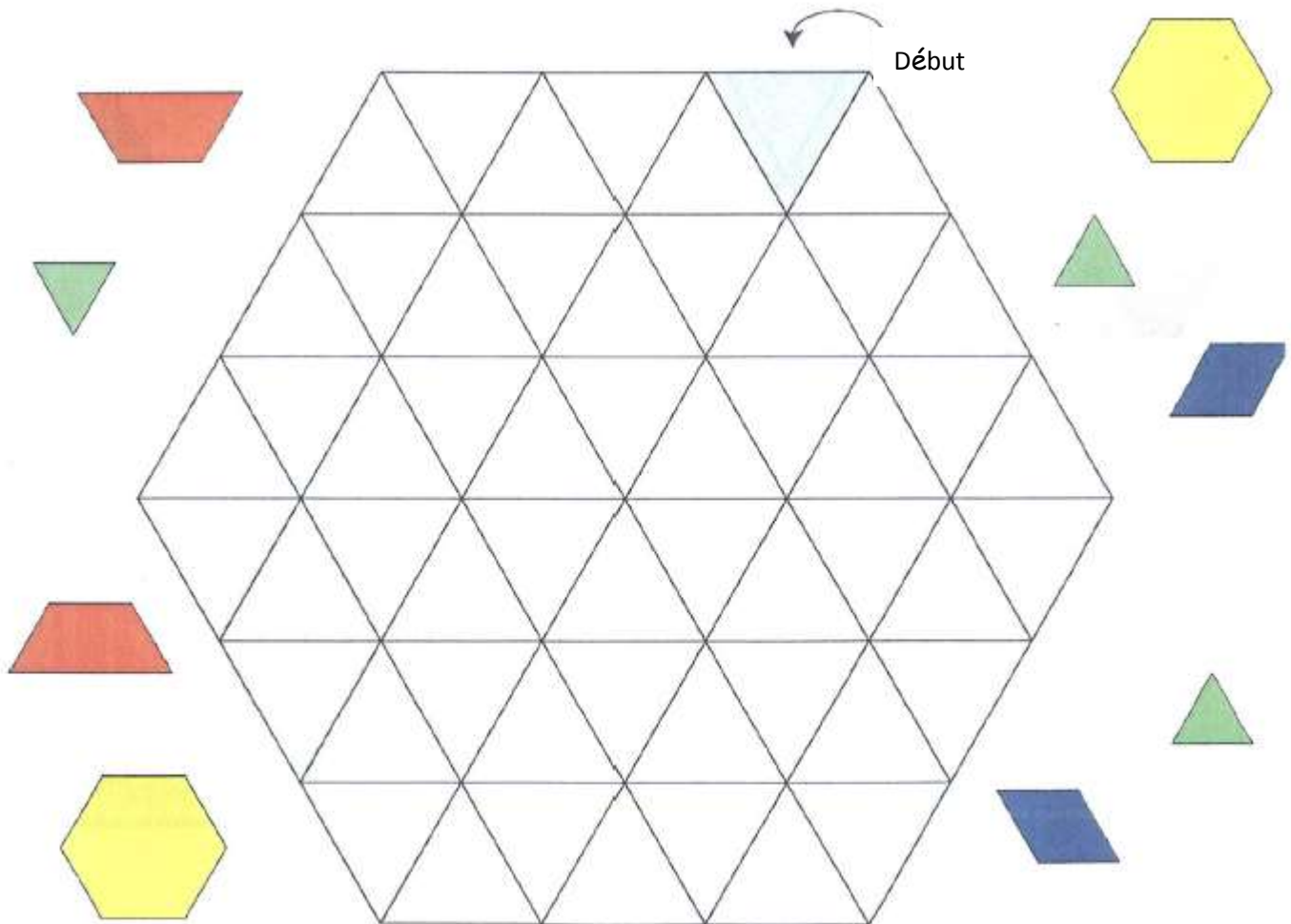




Niveau 1

La dernière mosaïque géométrique

- Joue avec un ami. L'objectif du jeu est d'être la dernière personne qui place une mosaïque sur le tapis.
- Le premier joueur commence le jeu en plaçant un triangle vert sur l'espace indiquée « Début ».
- Puis, l'un après l'autre, prend des tours en mettant des mosaïques géométriques sur le tapis. Il faut qu'un côté de la mosaïque géométrique touche au minimum une autre mosaïque géométrique.
- Le gagnant est le dernier joueur qui place une mosaïque sur le tapis.



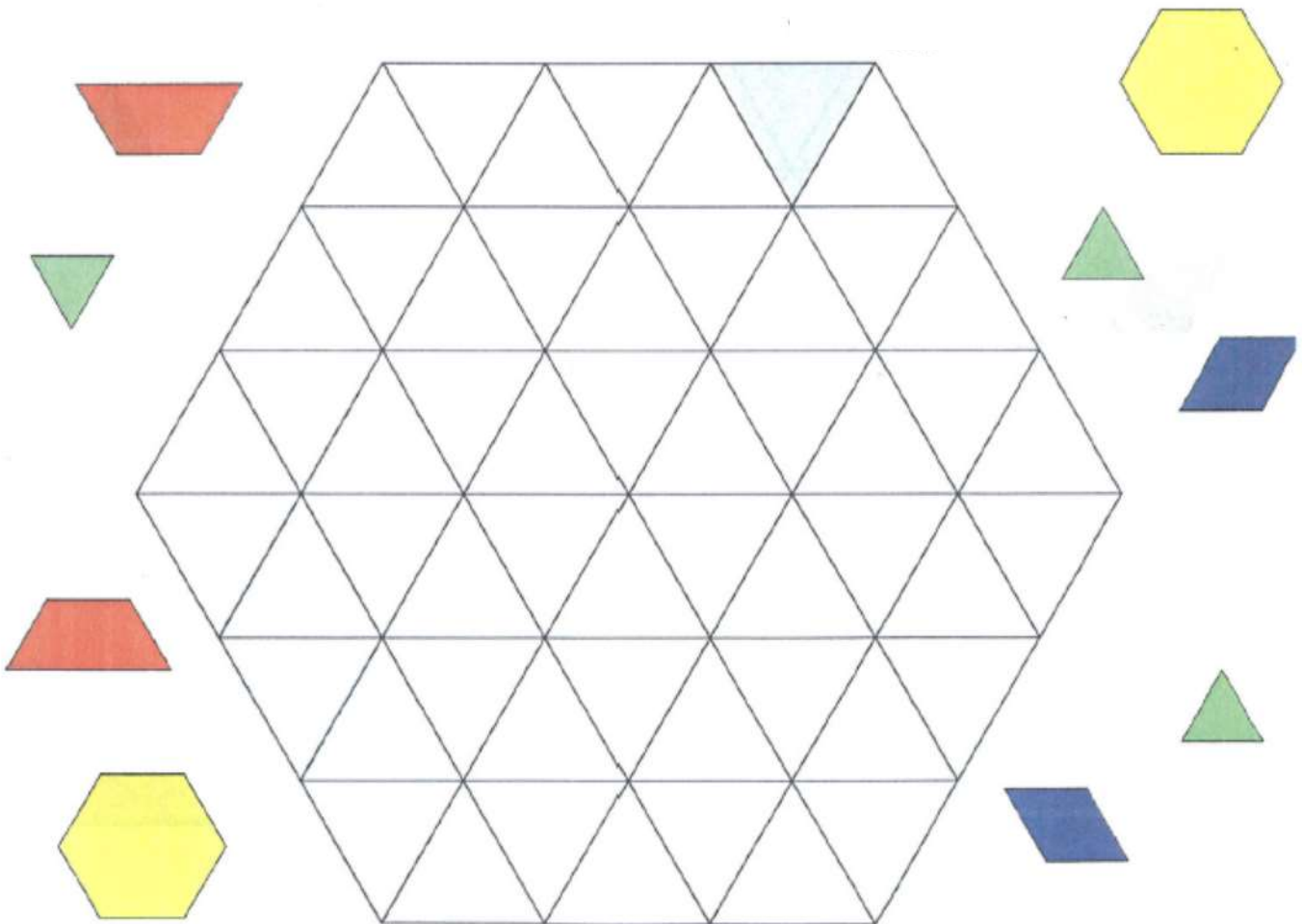


Niveau 2

La dernière mosaïque géométrique

« Selectionne ta place »

- Joue avec un ami. L'objectif du jeu est d'être la dernière personne qui place une mosaïque sur le tapis.
- Le premier joueur commence en plaçant une mosaïque géométrique n'importe où sur le tapis.
- Puis, l'un après l'autre, prend des tours en mettant des mosaïques géométriques sur le tapis. Il faut sélectionner la meilleure espace pour situer ta mosaïque.
- Le gagnant est le dernier joueur qui place une mosaïque sur le tapis.





Niveau 3

La dernière mosaïque géométrique

« Choix de 12 mosaïques »

- Joue avec un ami. L'objectif du jeu est d'être la dernière personne qui place une mosaïque sur le tapis.
- Avant de commencer, chaque joueur sélectionne douze mosaïques pour le jeu.
- Le premier joueur commence en plaçant une mosaïque géométrique n'importe où sur le tapis.
- Puis, l'un après l'autre, prend des tours en mettant des mosaïques géométriques sur le tapis. Il faut sélectionner la meilleure espace pour situer ta mosaïque.
- Le gagnant est le dernier joueur qui place une mosaïque sur une espace ouverte sur le tapis.

